

november 2010



# ARKEY-wise

dé nieuwsbrief voor ARKEY-gebruikers



## ADOMI

**Introductie ADOMI tijdens de Bouwbeurs**  
**100% korting voor ARKEY-gebruikers**  
**Automatisch genereren aanzichten en**  
**snedes**  
**Views**  
**Informatiescheiding**  
**Eén projectbestand**  
**ADOMI BIM Modelserver**

**IFC functionaliteit**  
**Multi-user**  
**Grote modellen**

**Eigentijdse interface**  
**Systeemeisen**  
**Bent u ADOMI-ready?**  
**Colofon**

## **Introductie ADOMI tijdens de Bouwbeurs (Bouw & ICT)**

ADOMI komt eraan! De introductie van ADOMI, het nieuwe BIM-pakket van de makers van ARKEY, vindt plaats op de Adomi-stand tijdens de Bouwbeurs (Bouw & ICT). U bent alvast van harte uitgenodigd. Wat kunt u verwachten van ADOMI? Uiteraard alles wat van een BIM-pakket mag verwachten en meer. In deze nieuwsbrief brengen wij u graag op de hoogte:

### **100% korting voor ARKEY-gebruikers!**

Zoals eerder toegezegd: ARKEY-gebruikers met een lopend ARKEY-onderhoudscontract krijgen het gebruiksrecht op ADOMI zonder extra kosten. (bijvoorbeeld 3 ARKEY's betekent dus 3 ADOMI's). Het gebruiksrecht op ADOMI is namelijk gekoppeld aan het ARKEY-onderhoudscontract! Van alle kortingspercentages, die door onze concurrenten worden geven, krijgt u dus bij ons de allerhoogste korting, namelijk 100% korting.

### **Automatisch genereren van aanzichten en snedes**

Vanzelfsprekend behoort bij een goed BIM pakket het genereren van snedes en aanzichten. Bij ADOMI is dat niet anders. Maar dan ook tot op het meest gedetailleerde niveau, zoals u dat van ARKEY gewend bent (indien gewenst 1:1). Zie demo-film [www.adomi.nl](http://www.adomi.nl)

### **Views**

Om deze aanzichten te bepalen worden views gebruikt. Deze lijken nog wel op die uit ARKEY maar er zijn toch wel verschillen. Omdat er geen "tekeningen" in de oude zin van het woord meer zijn, zijn de genummerde views uit ARKEY verdwenen. Dat geldt ook voor de externe views (viewfiles). En voor de aparte viewinformatie bij referentievies. Alle views bevinden zich nu in het projectbestand.

Er zijn twee soorten views. De views die op een plot verschijnen en view om het model in te wijzigen. De plotview is statisch van aard (beschermd tegen onbedoeld wijzigen) en kan opmaak bevatten. De werkvies is dynamisch.

Plotviews worden op een plot geplaatst. Van elke view is op deze manier bekend of hij al geplaatst is en zo ja op welke plot.

### **Informatiescheiding**

Een ander belangrijk verschil met ARKEY is de informatiescheiding. Hoewel deze onderdeel van een view blijft, gebeurt dat in ADOMI door verwijzing. Een informatiescheidingsobject wordt daarmee een zelfstandige entiteit. Als verschillende views (zoals de plattegronden van verschillende verdiepingen) dezelfde informatiescheiding hebben wordt deze in ADOMI gedeeld, niet gekopieerd.

### **Eén projectbestand**

Bij BIM is het van belang dat ieder informatie-item maar eenmaal aanwezig is. Dit om interne tegenstrijdigheid te voorkomen. Daarom is bij ADOMI gekozen om alle projectinformatie in één bestand op te slaan.

Dat betekent dat niet alleen het model, maar ook alle projectcomponenten, views, plots en dergelijke hierin worden opgeslagen.

Voor producten is er gekozen om deze extern op te slaan, analoog aan de uit ARKEY bekende hoofdbibliotheek. Daarmee wordt voorkomen dat het projectbestand niet projectgebonden informatie, zoals niet-gebruikte producten bevat.

### **ADOMI BIM modelserver**

Speciaal voor ADOMI is er een BIM-server ontwikkeld. Daarin worden alle veranderingen van het model bijgehouden. Daarbij blijven alle toestanden waarin het model zich ooit bevond, behouden. Daardoor is het bijvoorbeeld mogelijk om een plot van drie maanden geleden opnieuw te tonen zonder dat de wijzigingen van na die tijd verschijnen. Naast de undo wordt het ook mogelijk om per element terug te gaan naar alle voorgaande versies. Dit was in ARKEY al meer dan 20 jaar mogelijk op componentbasis, maar kan dus nu ook voor individuele elementen. Bijzonderheid daarbij is dat deze server virtueel is, zodat het projectbestand zich ook op een NAS-drive kan bevinden.

## **IFC functionaliteit**

Omdat niet alle partijen, die bij een project betrokken zijn, met hetzelfde systeem werken is betekenisvolle uitwisseling van belang. IFC is daarvoor het uitwisselingsformaat. Het was voor de BIM-mers met ARKEY al mogelijk om deze functionaliteit te gebruiken. Het is dan ook logisch dat ADOMI in dit spoor verder zal gaan.

## **Multi-user**

BIM zonder multi-user functionaliteit is ondenkbaar. De ADOMI-server kan door meerdere gebruikers gelijktijdig worden gebruikt. En dan niet door een paar, maar door velen. In een performancetest met 100 gesimuleerde gebruikers kon de server per gebruiker nog steeds 5 veranderingen per seconde per gebruiker verwerken, dus totaal 500 transacties per seconde! Daarbij zijn veranderingen van de ene gebruiker onmiddellijk zichtbaar bij alle anderen, mochten ze naar hetzelfde deel van het model kijken. Dit alles is mogelijk doordat de server niet met een lokale kopie van het projectbestand werkt. Synchroniseren van bestanden is dus overbodig. Ook dit was bij componenten in ARKEY al vele jaren het geval.

## **Grote modellen**

Het is natuurlijk mogelijk om BIM toe te passen bij een vrijstaande woning. Maar echt zinvol is het bij grote gebouwen, zoals kantoren en ziekenhuizen, aangezien BIM staat voor het bij elkaar houden van informatie. Het is dus noodzakelijk dat er met grote modellen kan worden gewerkt. Dit is te meer van belang voor de werkvoorbereiding, aangezien dan een explosie van de hoeveelheid informatie plaats vindt. Een ADOMI-model kan vele miljoenen objecten bevatten, zonder dat het model volloopt. Dit is van belang omdat splitsen van een model in kleinere deelmodellen BIM-technisch gezien onaanvaardbaar is. Groot betekent voor ADOMI grote aantallen, geen groot projectbestand. De van ARKEY bekende zuinigheid met bytes is voor ADOMI een groot voordeel.

## **Eigentijdse interface**

ADOMI krijgt een geheel vernieuwde interface. Hoe deze er precies uit zal zien blijft tot de officiële introductie een verrassing. We kunnen alvast wel vertellen dat hij erg "clean" zal zijn, op het minimalistische af (dus veel tekenvlak!). Achterliggend idee daarbij is dat de gebruiker tijdens het werken zo min mogelijk afgeleid moet worden door zaken, die op dat moment niet relevant zijn. En voor wie het nog niet geraden had, wij houden niet van ribbons.

## **Systeemeisen**

ARKEY staat al jaren bekend vanwege de relatief lage systeemeisen. Dat is voor ADOMI nog steeds het geval, maar bij erg grote modellen zijn de eigenschappen van het systeem niet helemaal onbelangrijk. Doordat ADOMI voor de schermopbouw afhankelijk is van Direct3D is de invloed van de grafische kaart groter geworden. Hoewel ADOMI gebruik maakt van versie 9 daarvan, is het bij aanschaf van nieuwe hardware zinvol om een kaart aan te schaffen, die versie 11 ondersteunt. Daarmee bent u goed op toekomstige ontwikkelingen in ADOMI voorbereid.

ADOMI loopt op windows-versies vanaf XP. Bij nieuwe aanschaf is Windows 7 de goede (en vaak de enige) keuze. Bij de 64-bits versie zijn nog grotere modellen mogelijk dan bij de 32-bits versie, maar wilt u daarvan gebruik maken dan dient u wel meer dan 4 GB aan werkgeheugen te hebben. Overigens draait ADOMI prima op een 32-bitsversie met 4 GB.

## **Bent u ADOMI-ready? Installeer ARKEY 8!**

Binnenkort wordt ARKEY 8 uitgeleverd. Deze nieuwe ARKEY versie is, afhankelijk van uw computer (en grafische kaart), twee tot vijf keer zo snel. Met ARKEY 8 kunt u alvast vaststellen in hoeverre uw computer 'ADOMI-ready' is. Meer informatie over ARKEY 8 volgt.

## **Bent u klaar voor het 'echte BIM tot op detailniveau'.....?**

## Colofon

Deze nieuwsbrief is gemaakt door:  
ARKEY SYSTEMS bv, Postbus 469, 3990 GG Houten.  
Wilt u de redactie mailen, [klik hier](#).  
Voor algemene opmerkingen, [klik hier](#).

### [Aanmelden](#) / [Afmelden](#)

Krijgt u deze nieuwsbrief doorgestuurd en wilt u deze in het vervolg direct ontvangen, klik dan op aanmelden.

Wilt u ARKEY-wise niet langer ontvangen, klik dan op afmelden.

In beide gevallen volstaat het om daarna op de knop verzenden te drukken.

